Karya Seni dengan Teknik Aplikasi

SBdP
KD 3.4 dan 4.4

Masih ingatkah kamu mengenai karya seni tiga dimensi?

Karya seni tiga dimensi adalah karya seni yang dibatasi oleh tiga sisi, yaitu panjang, lebar, dan tinggi.

Karya seni tiga dimensi juga memiliki volume, menempati ruang, dan dapat dilihat dari berbagai sudut pandang.

Ayo, perhatikan boneka di samping!

Boneka jari merupakan salah satu karya seni tiga dimensi.

Boneka jari biasanya dibuat dengan menggunakan teknik aplikasi.

Teknik aplikasi merupakan teknik membuat karya dengan cara menempel kemudian menjahit.

Teknik menjahit yang digunakan adalah **menjahit tusuk feston**.

Menjahit dengan Tusuk Feston

Alat dan Bahan

Kain Flanel

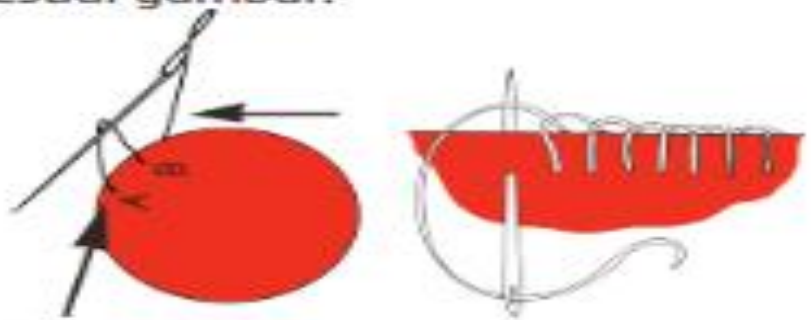
Jarum

Benang

Pensil

Langkah 1

- Tempelkan dua potongan bagian kain yang bentuknya sama.
- Perhatikan posisi jarum pada kain. Tusukkan jarum sesuai gambar.



Langkah 2

Menjahit feston ke seluruh pinggiran potongan kain.

Langkah 3

Menempel potongan bagian kain yang sudah dijahit ke ke kain utama.

Untuk hari ini, Edo dan teman-teman menjahit dan menempel potongan kain yang berbentuk lingkaran dan sepertiga lingkaran.

Karya Seni dengan Teknik Aplikasi

SBdP
KD 3.4 dan 4.4

Teknik aplikasi merupakan seni hias dengan menggunakan teknik menempel dan menjahit.

Karya Seni dengan Teknik Aplikasi

Kita dapat membuat karya seni dengan teknik aplikasi menggunakan kain flanel.

Kain flanel dapat dibuat hiasan menjadi beragam bentuk, seperti boneka jari, gantungan kunci, dan bros.